Wat moet er nog in?

Hier is ene lijst met wat er nog zo ongeveer in moet:

1. Afbeelding van moodboard
2. De A3 map
3. Afbeelding/Link naar Trello
4. Afbeelding van Excel AssetList
5. Alle art moet er nog in komen
6. Pre-production moet worden laten zien
7. OnderBouwing keuze
8. Moet puzzle uitleggen
9. Moet fun to play factor uitleggen
10. User Interface laten zien en uitleggen (een Schets van HUD)
11. GameFlow moet worden laten zien en uitgelegd worden (Flow chart laten zien)
12. Ben onzeker wie de wapens en enemies gaat uitleggen.
13. Einddoel uitleggen
14. Prototype uitleggen en/of laten zien